

Reconozca las Señales. Escuche y Dialogue. Busque Ayuda.

Crucigrama

Guía de actividad

Los crucigramas son una forma divertida de aprender términos y hechos concretos tanto a nivel individual como grupal o comunitario. Utilice este crucigrama como parte de eventos, o virtualmente con un grupo de amigos o familiares, o puede ser distribuido en lugares comunitarios.

La actividad contiene:

Instrucciones
Crucigrama imprimible
Documento con respuestas



Materiales necesarios:

Crucigrama(s) imprimido(s)
Lápiz o bolígrafo



Como jugar:

Como imprimir materiales:

Todo lo que necesita para jugar se puede ver y descargar en EMMResourceCenter.org o en www.SuicidelsPreventable.org.

Objetivo:

- Para cada pista, ingrese una respuesta correcta en la cuadrícula del crucigrama.

Pistas:

- Las pistas localizadas a través de la página tienen respuestas que consisten en palabras cuyas letras corren horizontalmente (de izquierda a derecha) a lo largo de la cuadrícula.
- Las pistas que corren a lo largo de la página tienen respuestas que consisten en palabras cuyas letras corren verticalmente (de arriba a abajo).
- A cada pista horizontal y vertical se le asigna un número único. Este número corresponde al número de su respuesta en la cuadrícula.
- Las respuestas deben tener el mismo número de letras asignado a la pista.
- Las palabras del crucigrama se cruzarán, este hecho es la fuente de inspiración para el nombre del juego, ¡crucigrama!

Reconozca las Señales. Escuche y Dialogue. Busque Ayuda

Crucigrama

Juego general:

1. Seleccione una pista de las listas "horizontal" o "vertical".
2. Piense en respuestas dado a la pista.
3. Para cada pista, coloque la primera letra de su respuesta en la cuadrícula, comenzando con el cuadrado blanco numerado que corresponde al tipo y número de la pista (horizontal o vertical).
4. Continúe colocando letras en los cuadrados blancos que siguen, una letra para cada cuadrado blanco, hasta que alcance el perímetro de la cuadrícula o un cuadro negro.
5. El juego termina cuando cada cuadrado blanco se llena con una respuesta que el solucionador cree que es correcta. ¡Así de simple!

Juego grupal o comunitario:

Los siguientes son algunos ejemplos de como jugar en un entorno grupal o comunitario.

- Organice un torneo en el que las personas o los equipos compitan para ver quién puede completar el crucigrama en el menor tiempo posible.
- Coloque el póster del crucigrama en un vestíbulo o sala de descanso junto con lápices o bolígrafos y anime a las personas a escribir las respuestas a lo largo del día.
- Coloque copias del crucigrama en un vestíbulo o en un mostrador de recepción para que las personas las tomen y jueguen por su cuenta.
- Utilice el crucigrama como una actividad para romper el hielo o en grupo donde uno lee las preguntas al grupo y todos trabajan en conjunto para resolver.
- ¡Agregue el crucigrama a su sitio web o al boletín de la comunidad! Anime a las personas a resolver el rompecabezas y que publiquen una imagen del crucigrama en sus redes sociales al terminar.

